|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Имя подпрограммы** | **Описание** | **Заголовок подпрограммы** | **Имя параметра** | **Назначение параметра** |
| createFigList | Создание списка фигур | procedure createFigList(var head: PFigList); | head | Ссылка на голову списка фигур |
| copyFigure | Копирование фигуры | procedure copyFigure(head: PFigList; copyfigure:PFigList); | head | Ссылка на голову списка фигур |
| copyfigure | Ссылка на фигуру, которую надо скопировать |
| addFigure | Добавленеие новой фигуры и возврат ссылки на нее | function addFigure(head: PFigList; x,y: integer; ftype: TType; Text:String = 'Kek'):PFigList; | head | Голова |
| x | Координата Х, куда нужно добавить фигуру |
| y | Координата Y, куда нужно добавить фигуру |
| ftype | Тип фигуры |
| Text | Текст фигуры |
| getClickFigure | Функция озвращает фигуру, по которой был клик | function getClickFigure(x,y:integer; head: PFigList):PFigList; | x | Координата X клика |
| y | Координата Y клика |
| head | Ссылка на голову списка фигур |
| removeFigure | Функция выполняет логическое удаление фигуры и возвращает ссылку на предшествующую удаленной фигуру фигуру (для помещения в стек изменений) | function removeFigure(head: PFigList; adr: PFigList):PFigList; | head | Ссылка на голову списка фигур |
| adr | Адрес фигуры, которую надо удалить |
| removeAllList | Удаление списка фигур | procedure removeAllList(head:PFigList); | head | Ссылка на голову списка фигур |
| ChangeCoords | Изменение координат фигуры (перемещение/изменение размеров и тд) | procedure ChangeCoords(F: PFigList; EM: TEditMode; x,y:integer; var TmpX, TmpY: integer); | F | Указатель на редактируемую фигуру |
| EM | Тип редактирования (перемещение/изменение вершины/движение стороны и тд) |
| x | Старая координата Х |
| y | Старая координата Y |
| TmpX | Новая координата Х |
| TmpY | Новая координата Х |
| magnetizeWithFigures | «Примагничивание» линий к текстовым фигурам | function magnetizeWithFigures(head: PFigList; Point: PpointsList):oolean; | head | Ссылка на голову списка фигур |
| Point | Точка, к которой примагничивается фигура |
| MagnetizeLines | «Примагничивание» линий к фигурам (текстовым и нилиям) (если расположены рядом, они соединяются) | procedure MagnetizeLines(head: PfigList); | head | Ссылка на голову списка фигур |
| undoChanges | Отмена изменений | procedure undoChanges(UndoRec: TUndoStackInfo; Canvas: TCanvas); | UndoRec | Запись из стека |
| Canvas | Объект Canvas |
|  | | | | |